

Лекция 14

Луя Yaroshevskiy

21 ноября 2024 г.

Содержание

1 Минимизация квадратичной функции	1
1.1 Минимизация с использованием исчерпывающего спуска	3
1.2 Метод сопряженных направлений	3
1.2.1 Условие ортогональности	4
1.2.2 Рассмотрим минимизацию	5
1.2.3 Уточнения	6
1.2.4 Общая схема	6
1.3 Модификации	7
1.3.1 Метод сопряженных градиентов	7
1.3.2 Метод Флетчера-Ривса	7
1.3.3 Метод Полака-Рибьера	7
1.4 Выводы	8

1 Минимизация квадратичной функции

$$f(x) = \frac{1}{2} \langle Ax, x \rangle + \langle b, x \rangle + c$$

- A — симметричная матрица
- $A = H$ — матрица Гессе $f(x)$

$$\nabla f(x) = Ax + b$$

Если A невырождена, то $f(x)$ в силу необходимого условия экстремума имеет единственную стационарную точку $x^* = -A^{-1}b$. x^* будет точкой наименьшего значения $f(x)$ тогда и только тогда, когда квадратичная форма $\langle Ax, x \rangle$ положительно определена

Пусть $x^* = 0$, то есть минимум квадратичной функции в начале координат (вектор $b = 0$), тогда будем рассматривать

$$f(x) = \frac{1}{2} \langle Ax, x \rangle \quad x \in E_n \quad (1)$$

A — положительно определена. Тогда квадратичная функция $\frac{1}{2} \langle Ax, x \rangle$ неотрицательная в E_n и достигает наименьшего значения 0 в единственной точке $x^* = 0$

Рассмотрим метод градиентного спуска. Для $f(x)$ из 1 $\nabla f(x) = Ax$ в точке x . Пусть $x^0 \neq 0$, тогда $w^1 = -\nabla f(x^0) = -Ax^0$

$$x^k = x^{k-1} + \alpha_k w^k \quad k \in \mathbb{N}$$

$$x^1 = x^0 + \alpha_1 w^1 = x^0 - \alpha_1 Ax^0 = (I - \alpha_1 A)x^0 \quad (2)$$

Из 2 следует:

- точку минимума квадратичной функции можно достичь за одну итерацию, если x^0 — собственный вектор матрицы $A \implies$ если x^0 — собственный вектор матрицы A , а λ_j — его собственное значение, то

$$Ax^0 = \lambda_j x^0 \text{ и } (A - \lambda_j I)x^0 = 0$$

Если $\alpha_1 - \frac{1}{\lambda_j}$

$$x^1 = (I - \frac{1}{\lambda_i} A)x^0 = -\frac{1}{\lambda_j}(A - \lambda_j I)x^0 = 0$$

тогда x^1 совпадает с точкой минимума $x^* = 0$

В 2-мерном случае $f(x) = \frac{1}{2} \langle Ax, x \rangle$ — эллиптический параболоид с центром в начале координат. Метод градиентного спуска приведет в точку $(0, 0)$ за одну итерацию, если начальная точка выбрана на одной из осей эллипсов: радиус-вектор точки является собственным вектором матрицы A .

- **Частный случай** $A = \lambda I$ — все собственные значения A совпадают, а каждый ненулевой вектор $x \in E_n$ является собственным. Тогда минимум функции $f(x)$ **1** достигается за одну итерацию при любом выборе x^0

Квадратичную форму **1** невырожденной заменой переменных можно привести к каноническому виду с единичной матрицей. Применим ортогональное преобразование к квадратичной форме, тогда

$$f_1(\xi) = \sum_{j=1}^n \lambda_j \xi_j^2$$

, $\xi = (\xi_1, \dots, \xi_n)$, λ_j — положительные собственные значения A ($j = \overline{1, n}$)

Изменим масштабы переменных, введем замену

$$\eta_j = \sqrt{\lambda_j} \xi_j \quad j = \overline{1, n}$$

тогда

$$f_2(\eta) = \sum_{j=1}^n \eta_j^2 \quad \eta = (\eta_1, \dots, \eta_n)$$

В новых переменных η_1, \dots, η_n минимум квадратичной функции методом градиентного спуска достигается за одну итерацию при любом выборе начальной точки x^0

- Недостаток — трудоемкие вычисления, сложности решения задачи на собственные значения A
- Преимущества — полезен метод, когда функция имеет овражный характер

Рассмотрим метод градиентного спуска с $\alpha_k = \alpha = const$ на всех итерациях

На k -й итерации

$$x^k = x^{k-1} - \alpha \nabla f(x^{k-1}) = x^{k-1} - \alpha A x^{k-1} = (I - \alpha A)x^{k-1} \quad (3)$$

Заключение о сходимости $\{x^k\}$ можно сделать на основе теоремы о неподвижной точке. Согласно теореме $\{x^k\}$ сходится к неподвижной точке x^* отображения $f(x)$, если это отображение является **сжимающим**, то есть подчиняется условию Липшица

$$|f(x) - f(y)| \leq g|x - y| \quad g = const < 1 \quad (4)$$

В **3** отображение — линейный оператор, который является сжимающим отображением, если имеет норму, меньше единицы. Норма = спектральная норма (для симметричной матрицы) = $|\lambda_{\max}|$

В итоге для сходимости $\{x^k\}$:

$$x^k = x^{k-1} - \alpha w^k \quad \alpha > 0$$

согласно **3** и теореме о неподвижной точке достаточно выполнения

$$g(\alpha) = \|I - \alpha A\| < 1$$

Для квадратичной функции с положительно определенной матрицей A с собственными значениями $0 < \lambda_1 < \dots < \lambda_n$ матрицы $I - \lambda A$ имеет собственные значения $1 - \alpha \lambda_j$, $j = \overline{1, n}$:

$$1 - \alpha \lambda_n < 1 - \alpha \lambda_{n-1} < \dots < 1 - \alpha \lambda_1 < 1$$

Тогда условие

$$g(\alpha) = \|I - \alpha A\| < 1$$

равносильно

$$\begin{cases} 1 - \alpha \lambda_n > -1 \\ 1 - \alpha \lambda_n < 1 \end{cases} \implies \alpha \in \left(0, \frac{2}{\lambda_n}\right)$$

из теоремы о неподвижной точке следует, что для $\{x^k\}$ верна оценка $|x^k - x^*| \leq g^k |x^0 - x^*|$, g — постоянная Липшица (из 4)

Для ускорения сходимости $\{x^k\}$ g должно быть как можно меньше. В рассматриваемом случае $g(\alpha) = \min$, когда собственные значения $1 - \alpha\lambda_n$ и $1 - \alpha\lambda_1$ матрицы $I - \alpha A$ совпадают по абсолютной величине и противоположны по знаку

$$-(1 - \alpha\lambda_1) = 1 - \alpha\lambda_n$$

, откуда оптимальное α :

$$\alpha^* = \frac{2}{\lambda_1 + \lambda_n} \leq \frac{2}{\lambda_n}$$

Выбирая $\alpha = \alpha^*$

$$g^* = g(\alpha^*) = \frac{\lambda_n - \lambda_1}{\lambda_n + \lambda_1} = \frac{\text{cond}(A) - 1}{\text{cond}(A) + 1} \quad (5)$$

$$\text{cond}(A) = \frac{\lambda_n}{\lambda_1}$$

$\text{cond}(A) \gg 1$ — овражная структура, $\{x^k\}$ сходится медленно

- Если $A = I$, то все собственные значения = 1, поэтому $\text{cond}(A) = 1$ и $g^* = 0$, тогда минимум достигается за одну итерацию при любом выборе x^0
- Если $\alpha \notin \left(0, \frac{2}{\lambda_n}\right)$, $\{x^k\}$ не релаксационная, а метод расходится или заикликивается

1.1 Минимизация с использованием исчерпывающего спуска

$$f(x) = \frac{1}{2} \langle Ax, x \rangle$$

происходит с нарушением условия $\alpha_k \in \left(0, \frac{2}{\lambda_n}\right)$ Исчерпывающий спуск на k -й итерации: поиск стационарной точки $\varphi_k(\alpha) = f(x^{k-1} + \alpha w^k)$

$$\varphi_k(\alpha) = \frac{1}{2} \langle A(x^{k-1} + \alpha w^k), x^{k-1} + \alpha w^k \rangle = f(x^{k-1}) + \alpha \langle Ax^{k-1}, w^k \rangle + \frac{\alpha^2}{2} \langle Aw^k, w^k \rangle$$

— функция с положительным коэффициентом при старшей степени, поэтому они имеют единственную стационарную точку

$$\alpha_k = -\frac{\langle Ax^{k-1}, w^k \rangle}{\langle Aw^k, w^k \rangle} = \frac{|w^k|^2}{\langle Aw^k, w^k \rangle} \quad (6)$$

Из 6:

- $\alpha_k = \frac{1}{\lambda_n}$, если x^{k-1} собственный вектор A с собственным значением λ_n
- $\alpha_k = \frac{1}{\lambda_1}$, если x^{k-1} собственный вектор A с собственным значением λ_1

$$\lambda_1 < \lambda_2 < \dots < \lambda_n \quad \frac{1}{\lambda_1} > \frac{1}{\lambda_2} > \dots > \frac{1}{\lambda_n}$$

Если $\text{cond}(A) = \frac{\lambda_n}{\lambda_1} > 2$, то $\alpha_k \in \left(0, \frac{2}{\lambda_n}\right)$ нарушается при $\alpha_k = \frac{1}{\lambda_1}$

При $\alpha = \text{const}$ шаг определяется без учета скорости убывания функции. В случае наискорейшего спуска шаг спуска тем больше, чем медленнее функция убывает

Замечание. Для квадратичной функции метод наискорейшего спуска эквивалентен градиентному методу с исчерпывающим спуском (т.к. квадратичная функция является строго выпуклой)

1.2 Метод сопряженных направлений

$$x^k = x^{k-1} + \alpha_k p^k \quad k \in \mathbb{N} \quad (7)$$

α_k — шаг, p^k — вектор спуска $\in E_n$ (может быть не единичным)

Рассмотрим квадратичную функцию (частный случай) $f(x) = \frac{1}{2} \langle Ax, x \rangle$, A — положительно определенная матрица. $f(x)$ можно привести к каноническому виду

$$f_2(\eta) = \sum_{j=1}^n (\eta_j)^2 \quad \eta = (\eta_1, \dots, \eta_n) \quad (8)$$

в переменных η метод градиентного спуска сходится за одну итерацию. Минус такого подхода — вычисление градиента к координатах η , приведение к каноническому виду затратная операция. Необходим другой подход: Линейная невырожденная замена переменных в квадратичной форме \sim переход в E_n от одного базиса к другому. Тогда приведение к каноническому виду = выбор базиса в E_n . Если A симметричная, положительно определенная матрица, то $\langle x, y \rangle_A = \langle Ax, y \rangle$ — скалярное произведение в E_n , $\langle Ax, x \rangle$ — квадрат евклидовой нормы вектора x в евклидовом пространстве с указанным скалярным произведением. Приведение квадратичной формы к каноническому виду = выбор ортонормированного базиса в евклидовом пространстве со скалярным произведением $\langle x, y \rangle_A$. Плюсы подхода

- позволяет упростить вид квадратичной формы
- вместо решения задачи на собственные значения можно использовать процедуру построение ортогонального базиса (процесс ортогонализации)

1.2.1 Условие ортогональности

$$p^1 \neq 0 \quad p^2 \neq 0$$

относительно скалярного произведения $\langle x, y \rangle_A$ имеет вид

$$\langle Ap^1, p^2 \rangle = 0$$

Такие вектора называются сопряженными относительно положительно определенной матрицы A , или A -ортогональными. Направления, определяемые p^1 и p^2 , сопряженные направления. Рассмотрим A -ортогональный базис p^j , $j = \overline{1, n}$. В этом базисе $f(x) = \frac{1}{2} \langle Ax, x \rangle$ имеет канонический вид

$$f_1(\xi) = \lambda_1 \xi_1^2 + \dots + \lambda_n \xi_n^2 \quad \xi = (\xi_1, \dots, \xi_n)$$

, $\lambda_j > 0$, $j = \overline{1, n}$ — определяются нормами $\|p^j\|_A$ с введенным скалярным произведением

$$\lambda_j = \frac{1}{2} \|p^j\|_A^2$$

Замечание. $f_1(\xi)$ — половина квадрата нормы вектора (ξ_1, \dots, ξ_n) . Если $p^j = 0, 0, \dots, \frac{1}{j}, \dots, 0 \implies$

$$\lambda_j = \frac{1}{2} \|p^j\|_A^2$$

Функция $f_1(\xi)$ — сепарабельна:

- исчерпывающий спуск в направлении p^j = минимизация одного из слагаемых такой функции
- последовательность из n исчерпывающих спусков в направлении p^1, \dots, p^n все слагаемые \implies в точку минимума

Выберем x^0 , исчерпывающий спуск для квадратичной функции $f(x)$ в направлении p^1 = исчерпывающий спуск для $f_1(\xi)$ в направлении первого базисного вектора и приведет к обнулению первой координаты точки x^0 в базисе p^1, \dots, p^n . Следовательно $x^1 = x^0 - \xi_1^0 p^1$, где ξ_1^0 — первая координата x^0 в ортогональном базисе p^j :

$$\xi_1^0 = \frac{\langle Ax^0, p^1 \rangle}{\langle Ap^1, p^1 \rangle}$$

Сравним $x^1 = x^0 - \xi_1^0 p^1$ и $x^k = x^{k-1} + \alpha_k p^k$. Повторим схему для всех p^j

Теорема 1.1. Точка минимума квадратичной функции $f(x) = \frac{1}{2} \langle Ax, x \rangle$ с положительно определенной матрицей A достигается не более чем за n итераций спуска, если направления спуска задаются векторами $p^k \in E_n$, сопряженными относительно матрицы A , а параметры α_k , определяющие шаг спуска в 7, вычисляются по формуле исчерпывающего спуска

$$\alpha_k = -\frac{\langle Ax^{k-1}, p^k \rangle}{\langle Ap^k, p^k \rangle} \quad k = \overline{1, n} \quad (9)$$

Замечание. Если p^j и $-p^j$ в точке x^{k-1} не определяют направление спуска, то $\langle Ax^{j-1}, p_j \rangle = 0$, значит $\alpha_j = 0 \implies$ спуск в направлении p^j не производится, количество итераций $< n$

Координаты произвольного x^0 в A -ортогональном базисе можно выразить через скалярное произведение:

$$x^0 = \sum_{i=1}^n \frac{\langle Ax^0, p^i \rangle}{\langle Ap^i, p^i \rangle} p^i \quad (10)$$

Если x^* — точка минимума квадратичной формы с положительно определенной матрицей A , то

$$\begin{aligned} x^0 - x^* &= \sum_{i=1}^n \frac{\langle A(x^0 - x^*), p^i \rangle}{\langle Ap^i, p^i \rangle} p^i = \sum_{i=1}^n \frac{\langle \nabla f(x^0), p^i \rangle}{\langle Ap^i, p^i \rangle} p^i \\ x^* &= x^0 - \sum_{i=1}^n \frac{\langle \nabla f(x^0), p^i \rangle}{\langle Ap^i, p^i \rangle} p^i \end{aligned} \quad (11)$$

Замечание.

$$\langle Ax^0, p^i \rangle = p^i \langle p^i, Ax^0 \rangle = p^i (p^i)^T Ax^0$$

Тогда 10 примет вид:

$$x^0 = \sum_{i=1}^n \frac{p^i (p^i)^T}{\langle Ap^i, p^i \rangle} Ax^0$$

— верно для любого x^0 , значит линейный оператор в E_n с матрицей

$$\sum_{i=1}^n \frac{p^i (p^i)^T}{\langle Ap^i, p^i \rangle} A$$

является тождественным и

$$A^{-1} = \sum_{i=1}^n \frac{p^i (p^i)^T}{\langle Ap^i, p^i \rangle} \quad (12)$$

таким образом система векторов p^1, \dots, p^n сопряженных относительно положительно определенной матрицы A , позволяет построить A^{-1} . Тогда 11 перепишем в виде

$$\begin{aligned} x^* &= x^0 - \sum_{i=1}^n \frac{\langle \nabla f(x^0), p^i \rangle}{\langle Ap^i, p^i \rangle} p^i = \\ &= x^0 - \sum_{i=1}^n \frac{p^i (p^i)^T}{\langle Ap^i, p^i \rangle} \nabla f(x^0) = x^0 - A^{-1} \nabla f(x^0) \end{aligned}$$

Для квадратичной функции $f(x)$ выполнение n итераций исчерпывающего спуска \sim одному спуску вида

$$x^* = x^0 - A^{-1} \nabla f(x^0)$$

Замечание. Использование векторов p^j — основа метода сопряженных направлений

Различие в способах построения сопряженных векторов — порождает несколько вариантов метода сопряженных направлений

1.2.2 Рассмотрим минимизацию

$$f(x) = \frac{1}{2} \langle Ax, x \rangle + \langle b, x \rangle$$

- можно использовать любой базис, проводя процесс ортогонализации относительно скалярного произведения $\langle x, y \rangle_A$
- более эффективно исходить их системы антиградиентов, тем самым объединяя в процессе спуска процесс ортогонализации

Выберем $x^0 \in E_n$:

$$w^1 = -\nabla f(x^0) = -Ax^0 - b$$

$p^1 = w^1$, если $|p^1| \neq 0$, то p^1 — направление спуска, иначе $x^0 = x^*$

Проводим исчерпывающий спуск в направлении $p^1 = w^1$ (по формуле 6)

$$\alpha_1 = \frac{|w^1|^2}{\langle Aw^1, w^1 \rangle} = \frac{|p^1|^2}{\langle Ap^1, p^1 \rangle}$$

$$x^1 = x^0 + \alpha_1 p^1$$

Вторая итерация:

$$w^2 = -Ax^1 - b$$

если $|w^2| = 0$, $x^1 = x^*$, иначе проводим ортогонализацию p^1 и w^2 относительно скалярного произведения $\langle x, y \rangle_A$:

$$p^2 = w^2 - \frac{\langle Ap^1, w^2 \rangle}{\langle Ap^1, p^1 \rangle} p^1 \quad (13)$$

$\langle w^2, p^1 \rangle = 0$ поскольку w^2 и p^1 — антиградиенты на двух последовательных итерация исчерпывающего спуска, а значит w^2 и p^1 — линейно независимы, а $|p^2| \neq 0$

Вектор p^2 — направление спуска из x^1 , учитывая ортогональность w^2 и p^1 :

$$\langle \nabla f(x^1), p^2 \rangle = -\langle w^2, \beta_1 p^1 + w^2 \rangle = -\langle w^2, w^2 \rangle = -|w^2|^2 < 0$$

$$\beta_1 = -\frac{\langle Ap^1, w^2 \rangle}{\langle Ap^1, p^1 \rangle}$$

Продолжим процесс исчерпывающего спуска вдоль очередного направления, полученного корректировкой антиградиента в текущей точке, получим n сопряженных направлений спусков и достигнем точки минимума через n итераций (или раньше)

1.2.3 Уточнения

- каждый w^k ортогонален не только предпоследнему направлению спуска p^{k-1} , но и всем p^i , $i = \overline{1, k-2}$

$$w^j = -Ax^{j-1} - b \implies w^k - x^{k-1} = -A(x^{k-1} - x^{k-2}) = -\alpha_{k-1} Ap^{k-1}$$

при $k-1 > j$:

$$\langle w^k, p^j \rangle = \langle w^{k-1}, p^j \rangle - \alpha_{k-1} \langle Ap^{k-1}, p^j \rangle = \langle w^{k-1}, p^j \rangle$$

следовательно

$$\langle w^k, p^i \rangle = \langle w^{k-1}, p^i \rangle = \dots = \langle w^{i+1}, p^i \rangle = 0$$

Вывод: w^k и w^i , $k > i$ — ортогональны, т.к. w^i — линейная комбинация p^1, \dots, p^n , ортогональных w^k

- антиградиент w^k сопряжен со всеми p^i , $i < k-1$:

$$\alpha_i \langle Ap^i, w^k \rangle = \langle w^i - w^{i+1}, w^k \rangle = \langle w^i, w^k \rangle - \langle w^{i+1}, w^k \rangle = 0$$

Из 1, 2 следует, что процесс ортогонализации

$$\begin{aligned} p^k &= w^k - \sum_{i=1}^{k-1} \frac{\langle Ap^i, w^k \rangle}{\langle Ap^i, p^i \rangle} p^i \implies \\ \implies p^k &= w^k - \frac{\langle Ap^{k-1}, w^k \rangle}{\langle Ap^{k-1}, p^{k-1} \rangle} p^{k-1} \end{aligned}$$

Замечание. главный плюс при использовании в процессе ортогонализации последовательности антиградиентов

1.2.4 Общая схема

для $k = 1$: x^0

$$w^1 = -Ax^0 - b$$

$$p^1 = w^1$$

$$\alpha_1 = \frac{|p^1|^2}{\langle Ap^1, p^1 \rangle}$$

для $k > 1$:

$$\begin{cases} w^k = -Ax^{k-1} - b \\ p^k = w^k - \frac{\langle Ap^{k-1}, w^k \rangle}{\langle Ap^{k-1}, p^{k-1} \rangle} p^{k-1} \\ x^k = x^{k-1} + \alpha_k p^k \end{cases} \quad (14)$$

α_k — определять из условия исчерпывающего спуска, например

$$\alpha_k = \frac{\langle w^k, p^k \rangle}{\langle Ap^k, p^k \rangle} \quad (15)$$

На каждой итерации выполняются

$$\begin{aligned} \langle w^k, w^i \rangle &= 0 \quad k \neq i \\ \langle w^k, p^i \rangle &= 0 \quad k > i \\ \langle Ap^k, p^i \rangle &= 0 \quad k \neq i \end{aligned}$$

Метод сопряженных направлений можно использовать для неквадратичной функции: в 14 A заменить матрицей Гессе $f(x)$, тогда получим: При $k = 1$: x_0

$$\begin{aligned} w^1 &= -\nabla f(x^0) \\ p^1 &= w^1 \end{aligned}$$

При $k > 1$:

$$\begin{cases} w^k = -\nabla f(x^{k-1}) \\ p^k = w^k + \beta_k p^{k-1} \\ x^k = x^{k-1} + \alpha_k p^k \end{cases} \quad (16)$$

$$\beta_k = -\frac{\langle H_k p^{k-1}, w^k \rangle}{\langle H_k p^{k-1}, p^{k-1} \rangle} \quad (17)$$

, H — матрица Гессе, α_k — из условия исчерпывающего спуска (например из 15)

1.3 Модификации

Для квадратичной функции — без использования A

1.3.1 Метод сопряженных градиентов

$$w^{k-1} - w^k = \alpha_{k-1} Ap^k \quad k > 1$$

$$\langle Ap^{k-1}, w^k \rangle = \frac{\langle w^{k-1} - w^k, w^k \rangle}{\alpha_{k-1}} = -\frac{|w^k|^2}{\alpha_{k-1}} \quad (18)$$

$$\langle Ap^{k-1}, p^{k-1} \rangle = \frac{\langle w^{k-1} - w^k, p^{k-1} \rangle}{\alpha_{k-1}} = \frac{\langle w^{k-1}, p^{k-1} \rangle}{\alpha_{k-1}} \quad (19)$$

Выполнив замену в 14, получим 16, где

$$\beta_k = \frac{|w^k|^2}{\langle w^{k-1}, p^{k-1} \rangle} \quad k = 2, \dots \quad (20)$$

1.3.2 Метод Флетчера-Ривса

$$p^{k-1} = w^{k-1} + \beta_k p^{k-1}$$

p^{k-1} и p^{k-2} ортогональны \implies

$$\langle p^{k-1}, w^{k-1} \rangle = |w^{k-1}|^2 + \beta_k \langle p^{k-2}, w^{k-1} \rangle = |w^{k-1}|^2 \implies$$

$$\implies \beta_k = \frac{|w^k|^2}{|w^{k-1}|^2} \quad k = 2, \dots \quad (21)$$

1.3.3 Метод Полака-Рибьера

w^k и w^{k-1} — ортогональны

$$\begin{aligned} |w^k|^2 &= \langle w^k - w^{k-1}, w^k \rangle \implies \\ \implies \beta_k &= \frac{\langle w^k - w^{k-1}, w^k \rangle}{|w^{k-1}|^2} \quad k = 2, \dots \end{aligned} \quad (22)$$

1.4 Выводы

20-22 эквивалентны для квадратичных функций, для неквадратичных приводят к разным итерационным процессам. Для неквадратичных функций точку минимума не удается найти за конечное число шагов, а процесс может оказаться расходящимся или заикливающимся.

α_k в общем случае находится численно, решая задачу одномерной минимизации \implies погрешность на каждой итерации, что снижает скорость сходимости или приводит к расходимости

Чтобы снизить влияние погрешности используют ‘обновление’ алгоритма:

1. $\beta_k = 0$ через заданное число итераций (моменты рестарта кратные n). Это позволяет избежать накопления вычислительных погрешностей и уменьшить вероятность построения после каждых n итераций линейно зависимых направлений спуска, но приводит к росту общего числа итераций
2. На практике метод работает $\leq n$ итераций, рестарт может не вызваться ни разу. Альтернативный вариант рестарта — условие Пауэлла:

$$|\langle \nabla f(x^k), \nabla f(x^{k+1}) \rangle| \geq v \|\nabla f(x^{k+1})\|^2$$

— оптимально выбрать $v = 0.1$

Метод Флетчера-Ривса без рестартов является менее эффективным. Наиболее популярным является метод Полака-Рибьера

Замечание. **Линейный метод Флетчера-Ривса**

- в начальной точке x^0 :

$$w^1 = -\nabla f(x^0) \quad p^1 = w^1$$

- $k > 1$, α_k — линейный поиск

$$x^k = x^{k-1} + \alpha_k p^k$$

$$\beta_k = \frac{|w^k|^2}{|w^{k-1}|^2}$$

$$p^k = w^k + \beta_k p^{k-1}$$

В общем случае метод Флетчера-Ривса не гарантирует того, что p^k — направление спуска

- существует доказательство того, что если в линейном поиске (одномерная минимизация) используется сильные условия Вульфа с $c_2 < \frac{1}{2}$, то p^k будет направлением спуска (то есть поиск должен быть точнее)
- Сильное условие Вульфа:

$$\Phi_k(\alpha) \leq \Phi_k(0) + c_1 \alpha \Phi_k'(0)$$

$$|\Phi_k'(\alpha)| \leq c_2 |\Phi_k'(0)|$$

используются квадратичные/кубические аппроксимации