

### A. Разложение на множители

2 секунды, 256 мегабайт

Дано число. Требуется разложить его на простые множители.

#### Входные данные

Вводится число  $n$  ( $2 \leq n \leq 10^9$ ).

#### Выходные данные

Выведите через пробел разложение на простые множители в порядке неубывания множителей.

<b>входные данные</b>
17
<b>выходные данные</b>
17
<b>входные данные</b>
60
<b>выходные данные</b>
2 2 3 5

### B. Большая проверка на простоту больших чисел

2 секунды, 64 мегабайта

Дано  $n$  натуральных чисел  $a_i$ . Определите для каждого числа, является ли оно простым.

#### Входные данные

Программа получает на вход число  $n$ ,  $1 \leq n \leq 5000$  и далее  $n$  чисел  $a_i$ ,  $1 \leq a_i \leq 10^{18}$ .

#### Выходные данные

Если число  $a_i$  простое, программа должна вывести YES, для составного числа программа должна вывести NO.

<b>входные данные</b>
4 1 5 10 239
<b>выходные данные</b>
NO YES NO YES

### C. Китайская теорема

2 секунды, 64 мегабайта

Решите в целых числах систему уравнений

$$\begin{cases} x \equiv a \pmod{n} \\ x \equiv b \pmod{m} \end{cases}$$

Гарантируется, что  $n$  и  $m$  взаимно просты. Среди решений следует выбрать наименьшее неотрицательное число.

### Входные данные

Входной файл содержит четыре целых числа  $a, b, n$  и  $m$  ( $1 \leq n, m \leq 10^6, 0 \leq a < n, 0 \leq b < m$ ).

### Выходные данные

В выходной файл выведите искомое наименьшее неотрицательное число  $x$ .

<b>входные данные</b>
1 0 2 3
<b>выходные данные</b>
3
<b>входные данные</b>
3 2 5 9
<b>выходные данные</b>
38

### D. Взлом RSA

2 секунды, 64 мегабайта

В 1977 году Ronald Linn Rivest, Adi Shamir и Leonard Adleman предложили новую криптографическую схему RSA, используемую до сих пор. RSA является криптосистемой с открытым ключом: зашифровать сообщение может кто угодно, знающий общеизвестный открытый ключ, а расшифровать сообщение — только тот, кто знает специальный секретный ключ.

Желающий использовать систему RSA для получения сообщений должен сгенерировать два простых числа  $p$  и  $q$ , вычислить  $n = pq$  и сгенерировать два числа  $e$  и  $d$  такие, что  $ed \pmod{(p-1)(q-1)} = 1$  (заметим, что  $(p-1)(q-1) = \varphi(n)$ ). Числа  $n$  и  $e$  составляют открытый ключ и являются общеизвестными. Число  $d$  является секретным ключом, также необходимо хранить в тайне и разложение числа  $n$  на простые множители, так как это позволяет вычислить секретный ключ  $d$ .

Сообщениями в системе RSA являются числа из  $\mathbb{Z}_n$ . Пусть  $M$  — исходное сообщение. Для его шифрования вычисляется значение  $C = M^e \pmod{n}$  (для этого необходимо только знание открытого ключа). Полученное зашифрованное сообщение  $C$  передается по каналу связи. Для его расшифровки необходимо вычислить значение  $M = C^d \pmod{n}$ , а для этого необходимо знание секретного ключа.

Вы перехватили зашифрованное сообщение  $C$  и знаете только открытый ключ: числа  $n$  и  $e$ . "Взломайте" RSA — расшифруйте сообщение на основе только этих данных.

### Входные данные

Программа получает на вход три натуральных числа:  $n, e, C$ ,  $n \leq 10^9, e \leq 10^9, C < n$ . Числа  $n$  и  $e$  являются частью какой-то реальной схемы RSA, т.е.  $n$  является произведением двух простых и  $e$  взаимно просто с  $\varphi(n)$ . Число  $C$  является результатом шифрования некоторого сообщения  $M$ .

### Выходные данные

Выведите одно число  $M$  ( $0 \leq M < n$ ), которое было зашифровано такой криптосхемой.

<b>входные данные</b>
143 113 41
<b>выходные данные</b>
123

<b>входные данные</b>
9173503 3 4051753
<b>выходные данные</b>
111111

## Е. Перемножение полиномов

1 секунда, 256 мегабайт

Даны два полинома  $A(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n$  и  $B(x) = b_0 + b_1x + b_2x^2 + \dots + b_nx^n$ . Найдите их произведение в виде  $C(x) = c_0 + c_1x + c_2x^2 + \dots + c_{2n}x^{2n}$ .

### Входные данные

Первая строка содержит число  $n$  ( $1 \leq n \leq 10^5$ ). Вторая строка содержит  $n + 1$  число —  $a_0, a_1, \dots, a_n$ , третья строка содержит  $n + 1$  целое число —  $b_0, b_1, \dots, b_n$  ( $0 \leq a_i, b_i \leq 100$ ).

### Выходные данные

Выведите  $2n + 1$  число —  $c_0, c_1, \dots, c_{2n}$ .

<b>входные данные</b>
2 1 4 2 2 5 6
<b>выходные данные</b>
2 13 30 34 12

## Ф. Дуэль

2 секунды, 256 мегабайт

Двое дуэлянтов решили выбрать в качестве места проведения поединка тёмную аллею. Вдоль этой аллеи растёт  $n$  деревьев и кустов. Расстояние между соседними объектами равно одному метру. Дуэль решили проводить по следующим правилам. Некоторое дерево выбирается в качестве стартовой точки. Затем два дерева, находящихся на одинаковом расстоянии от исходного, отмечаются как места для стрельбы. Дуэлянты начинают движение от стартовой точки в противоположных направлениях. Когда соперники достигают отмеченных деревьев, они разворачиваются и начинают стрелять друг в друга.

Дана схема расположения деревьев вдоль аллеи. Требуется определить количество способов выбрать стартовую точку и места для стрельбы согласно правилам дуэли.

### Входные данные

Во входном файле содержится одна строка, состоящая из символов '0' и '1' — схема аллеи. Деревья обозначаются символом '1', кусты — символом '0'. Длина строки не превосходит 100000 символов.

### Выходные данные

Выведите количество способов выбрать стартовую точку и места для стрельбы согласно правилам дуэли.

<b>входные данные</b>
101010101
<b>выходные данные</b>
4

<b>входные данные</b>
101001
<b>выходные данные</b>
0

В первом примере возможны следующие конфигурации дуэли (стартовое дерево и деревья для стрельбы выделены жирным шрифтом): **101010101**, **101010101**, **101010101** и **101010101**.